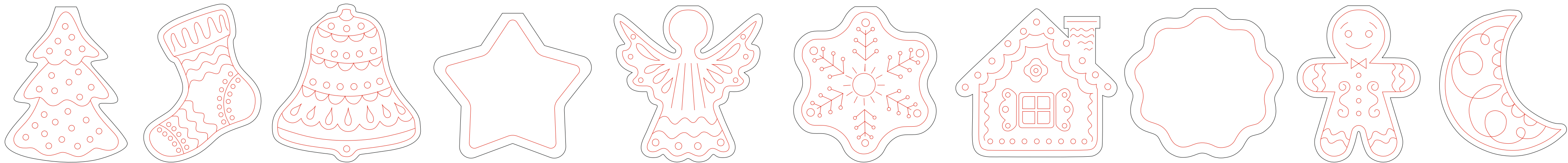
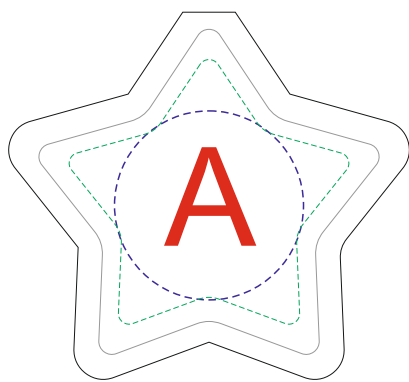


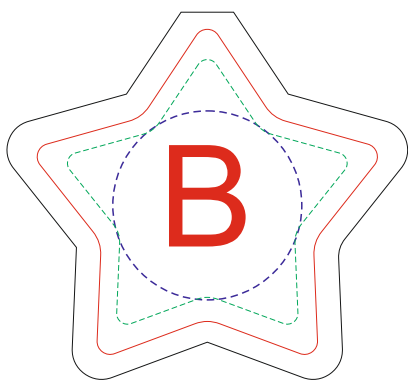
детали гирлянды



деталь 1 - звездочка, сторона 1, с каёмкой



деталь 1 - звездочка, сторона 2, гладкая



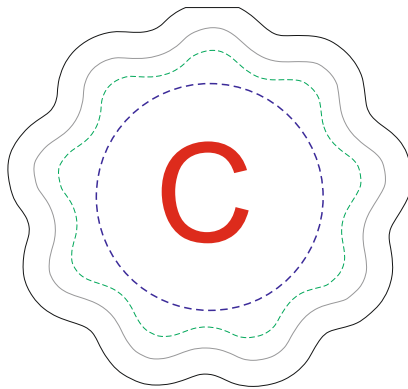
A

Вид нанесения	Макс площадь (Ш*В)
УФ DTF	37х35мм
Цифровая печать	25х25мм
Гравировка	37х35мм

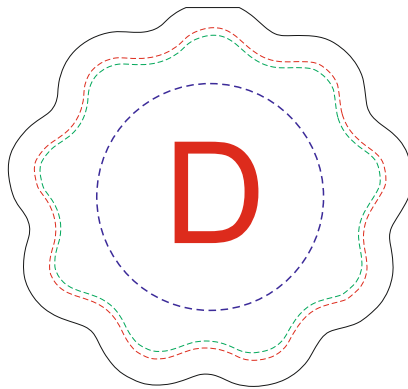
B

Вид нанесения	Макс площадь (Ш*В)
УФ DTF	42х40мм
Цифровая печать	25х25мм
Гравировка	45х43мм

деталь 2 - снежинка сторона 1, с каёмкой



деталь 2 - снежинка сторона 2, гладкая



C

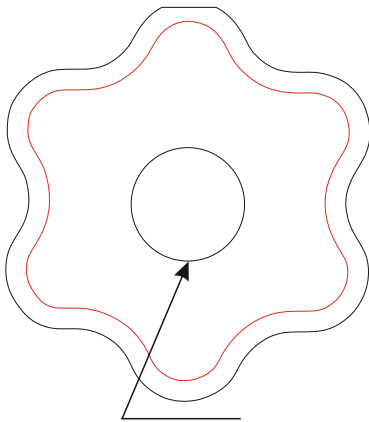
Вид нанесения	Макс площадь (Ш*В)
УФ DTF	40х38мм
Цифровая печать	30х30мм
Гравировка	40х38мм

D

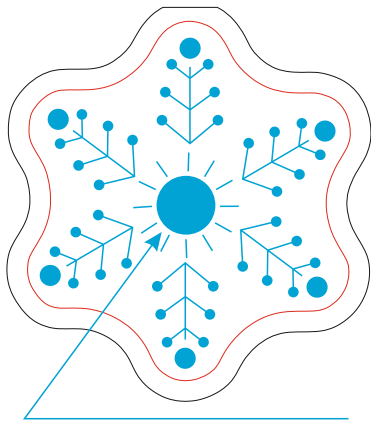
Вид нанесения	Макс площадь (Ш*В)
УФ DTF	45х42мм
Цифровая печать	30х30мм
Гравировка	46х44мм

Требования к макетам для лазерной резки и гравировки:

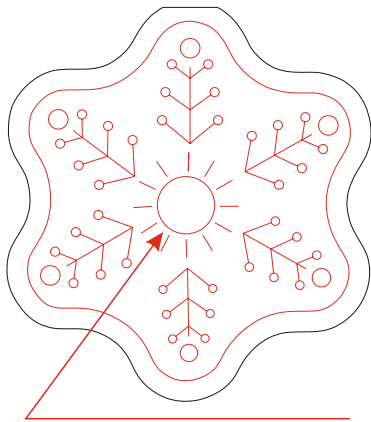
- 1. Файлы для резки должны быть представлены в кривых в программе CorelDraw до 18 включительно.
- 2. Масштаб в файле должен быть 1:1
- 3. Макеты, предоставленные заказчиком, должны быть БЕЗ заливки (кроме гравировки).
- 4. Все символы и текст в векторных файлах должны быть преобразованы в кривые линии.
- 5. Толщина кривых 0 или ("Сверхтонкий абрис").
- 6. Обратите внимание в режиме (Контур) все кривые и особенно символы текста (буквы и цифры) при максимальном увеличении и уберите все изломы, ступеньки, плохое сопряжение дуг. Раздвиньте слитые и плотно набранные символы текста. Расстояние между контурами не менее 2 мм.
- 7. Не допускается наложение слоёв. Такие слои необходимо "слить" в один.
- 8. Не допускаются "двойные" линии. Дублирующие линии следует удалить.
- 9. В макете не должно быть контуров, которые не предназначены для обработки. Исключение составляет лишь контур изделия. Если в изделии имеются дополнительные работы, такие как полурез (прорезь не до конца) или гравировка, то их нужно покрасить отдельным цветом и указать это в задании.



рез



гравировка



полурез